



¡El asesino ha sido atrapado!

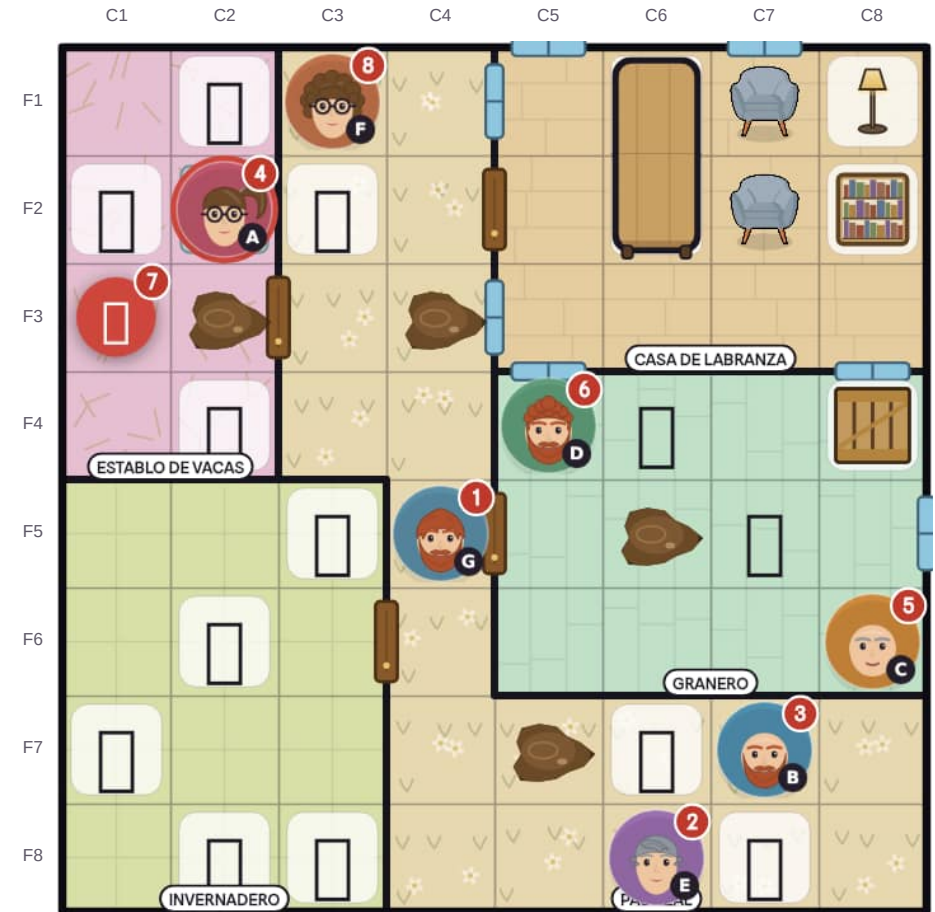
Aquí estaba cada uno, y así se llega a ello.

SOLUCIÓN

Plumas, pelaje y juego sucio

Dificultad: Medio

- 1 Bernd & Elsa: solo son posibles las filas 7, 8 – bloqueadas para los demás. Grant debe estar en F5/C4 – la única casilla posible.
- 2 Elsa debe estar junto al mismo objeto (un cerdo) que otra persona – casillas imposibles tachadas. Elsa debe estar en F8/C6 – la única casilla posible.
- 3 Elsa necesita a alguien junto al mismo cerdo – solo Bernd puede serlo, así que debe ir ahí. Bernd debe estar en F7/C7 – la única casilla posible.
- 4 En la habitación de Cyrus (la habitación Granero) debe haber alguien junto a un caballo – para eso solo queda F4/C5. La casilla está ocupada con seguridad: el resto de su fila y columna queda bloqueado, y la casilla solo para posibles acompañantes. Anna debe estar en F2/C2 – la única casilla posible.
- 5 Cyrus debe estar en F6/C8 – la única casilla posible.
- 6 En la fila 4 está todo tachado salvo F4/C5 – ahí solo encaja Dylan, ningún otro sospechoso ni la víctima. Dylan debe estar en F4/C5 – la única casilla posible.
- 7 En la habitación Pastizal ya hay 3 sospechosos – la víctima no estaba ahí (estaba a solas con el asesino). La víctima Viraj queda en la última casilla libre F3/C1.
- 8 Freya debe estar en F1/C3 – la única casilla posible.
- 9 Asesino: Anna estaba a solas con la víctima en la habitación Establo de vacas.



El asesino es...

Anna